기본 컨셉  
Square Bird 모작 – 터치로 오브젝트를 소환하여 전방의 장애물을 극복하는 게임  
<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.trianglegames.squarebird&hl=ko>

게임 방식  
-캐릭터가 오른쪽으로 자동으로 이동(혹은 캐릭터를 고정하고 장애물이 왼쪽으로 이동)  
-무한 스크롤  
-유저는 터치로 캐릭터 밑에 물체를 소환하여 장애물 극복  
-장애물 한 줄에 1점

기본사이즈  
-가로 화면 기준 1920x1080  
-각 블록의 크기는 64x64

조작  
-터치 1회에 물체 1개 소환(터치 시간에 따라 다수 생성X)

사용한 리소스  
-이미지: 자체 제작/유니티 기본 리소스  
-음원:  
<https://freesound.org/people/supervanz/sounds/428858/>  
<https://freesound.org/people/Leszek_Szary/sounds/172207/>  
<https://freesound.org/people/Leszek_Szary/sounds/191590/>  
<https://freesound.org/people/Leszek_Szary/sounds/191596/>

프로젝트 리포지토리  
<https://github.com/kaelriu/LongLegBird>