기본 컨셉  
Square Bird 모작 – 터치로 오브젝트를 소환하여 전방의 장애물을 극복하는 게임

게임 방식  
-캐릭터가 오른쪽으로 자동으로 이동(혹은 캐릭터를 고정하고 장애물이 왼쪽으로 이동)  
-무한 스크롤  
-유저는 터치로 캐릭터 밑에 물체를 소환하여 장애물 극복  
-장애물 한 줄에 1점

기본사이즈  
-가로 화면 기준 1920x1080  
-각 블록의 크기는 64x64

조작  
-터치 1회에 물체 1개 소환(터치 시간에 따라 다수 생성X)  
-일시정지버튼  
-게임 오버 후 일정 시간 후 다시 게임 시작됨

앞으로 추가할 내용  
-장애물과 장애물 사이에 아이템 블록을 추가하여 추가점수 획득  
-저장기능으로 최고 득점 기록  
-게임에서 사용하는 블록들의 스크립트에 유사한 코드가 많아 클래스 상속을 통해 코드 재사용성 높이기(leg, obstacle, player블록이 이에 속함)